

So geht's: Moleküle



5'-10'



Kennenlernen; Gruppen/Partner zuteilen



Action, aber kein Chaos: Rempel deine Mitschüler nicht einfach an!



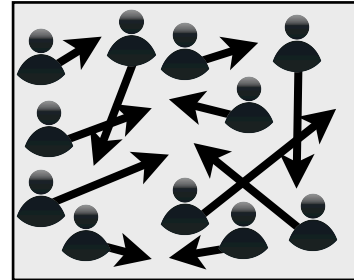
Diese Methode benötigt Platz: Es dürfen im Raum keine Stühle und Tische im Weg sein, wenn Ihr euch frei und kreuz & quer durch den Raum bewegt!



1

Freie Atome im Raum

Du und alle anderen bewegt euch über die Spielfläche, ihr seid freie Atome.



2

Vom Atom zum Molekül

Der Spielleiter ruft nun eine Atomanzahl; genau diese Anzahl an Atomen muss sich nun zu Molekülen verbinden.

Die Moleküle dürfen jeweils nur genau so groß sein - kleiner oder größer gilt nicht.

Such dir also bspw. vier andere Atome, wenn der Spielleiter die Zahl "fünf" ruft!

3

Wenn du übrig geblieben bist, scheidest du leider aus.

Wenn die Regeln es so vorsehen, kannst du auch einen Strafpunkt erhalten oder musst einen Pfand abgeben (je nach Spielzweck).

4



Anschließend startet die nächste Runde.

Die setzt sich fort, bis nur noch wenige Spieler übrig sind.



Gruppenfindung und Weiterarbeit:

Nach ein paar Runden kann das Spiel auch beendet werden, wobei die aktuellen "Moleküle" als Gruppen für weitere Aktionen zusammen bleiben.